

# POPULOUS II

## HARD DISK USERS ONLY!

If there are no sounds in Populous II when playing from your hard disk, you don't have sufficient free CHIP memory.

Populous II requires a minimum of 430,000 bytes of contiguous free CHIP memory. To find out how much CHIP memory you have, open up a Command Line Interface (CLI) window (refer to your A500 User's Manual if you're unsure how to open a CLI window.) Type **AVAIL** and press **Return**. Your free CHIP memory appears on the CHIP line beneath **LARGEST**.

If you don't have 430,000 bytes of free CHIP memory, you can either:

- a) Refer to your A590 User's Manual on how to reduce the amount of CHIP memory used.
- b) Boot from your original Populous II disk. When the Workbench screen appears, remove this disk from your drive. Open your hard disk window and load the game as usual.

**Note:** Peripherals such as printers and extra disk drives also use up CHIP memory. You can remove these to free up more memory.

## NUR FÜR FESTPLATTEN- BENUTZER!

Wenn Populous von der Festplatte aus betrieben wird und der Ton ausbleibt, ist dies ein Zeichen dafür, daß die Festplatte nicht über ausreichend CHIP-Speicher verfügt. Populous II erfordert wenigstens 430 KB freien CHIP-Speicher "am Stück". Um herauszufinden, wieviel Speicher Sie verfügbar haben, öffnen Sie ein CLI-Befehlsprozessor-Fenster (wenn Sie nicht sicher sind, wie das geht, ziehen Sie das A500 Benutzerhandbuch zu Rate). Geben Sie **AVAIL** ein und drücken Sie **Return**. Unterhalb von **LARGEST** erscheint auf der CHIP-Zeile eine Zahl – die freien Byte.

Wenn dieser Wert niedriger ist als 430 KB können Sie entweder:

- a) im A500 Benutzerhandbuch nachschlagen, wie Sie zusätzliche Speicherkapazität freisetzen können, oder
- b) das Spiel von der Original-Populous II Diskette aus starten. Sobald die Workbench-Bildschirmseite erscheint, entfernen Sie diese Diskette, öffnen das Festplatten-Fenster und laden das Spiel wie gewohnt.

**Hinweis:** Zusatzgeräte wie Drucker und zusätzliche Diskettenstationen belegen ebenfalls CHIP-Speicher. Wenn Sie überflüssige Zusatzgeräte vom System trennen, wird dieser Speicherplatz frei.

# POPULOUS II

## POUR LES UTILISATEURS DE DISQUE DUR SEULEMENT !

Si, en jouant à partir de votre disque dur, vous n'entendez pas les effets sonores de Populous II, cela signifie que vous ne disposez pas d'une mémoire de microprocesseur suffisante. Populous II exige un minimum de 430.000 octets de mémoire de micro-processeur libre contiguë. Pour connaître la quantité de mémoire de microprocesseur dont vous disposez, ouvrez une fenêtre d'interface de ligne de commande (CLI). Pour apprendre à ouvrir une fenêtre CLI, reportez-vous au manuel d'utilisation de votre A500. Entrez ensuite **AVAIL** et appuyez sur **Return**. La quantité de mémoire de microprocesseur disponible apparaît sur la ligne CHIP au-dessous de LARGEST.

Si vous ne disposez pas de 430.000 octets de mémoire de microprocesseur disponible, vous pouvez :

- a) Soit consulter le manuel d'utilisation de votre A500 pour apprendre à réduire la quantité de mémoire de microprocesseur utilisée.
- b) Soit démarrer à partir de votre disquette Populous II d'origine. Dans ce cas, retirez cette disquette de l'unité à l'apparition de l'écran Workbench. Ouvrez la fenêtre de votre disque dur et chargez le jeu selon la procédure habituelle.

**Note :** Les périphériques comme les imprimantes et les unités de disquettes supplémentaires consomment également de la mémoire de microprocesseur. Vous pouvez également les retirer pour libérer plus de mémoire.

## UTENTI DI HARD DISK SOLTANTO!

Se non sentite i suoni di Populous II mentre giocate dall'hard disk, significa che non avete abbastanza memoria CHIP libera. Populous II richiede almeno 430.000 byte di memoria CHIP libera consecutiva. Per controllare la quantità di memoria CHIP a vostra disposizione, aprite una finestra CLI (Interfaccia della linea di comando). Cfr. il Manuale dell'utente A500 se non sapete come si apre tale finestra. Digitate **AVAIL** e premete **Return** (Ritorno). La memoria CHIP libera a vostra disposizione appare nella riga etichettata CHIP, sotto a LARGEST.

Se non avete 430.000 byte di memoria CHIP libera, potete:

- a) Cercare nel vostro Manuale dell'utente A590 il metodo per ridurre la quantità di memoria CHIP utilizzata oppure
- b) Avviare dal disco originale di Populous II. Quando appare lo schermo del Workbench, togliete tale disco dall'unità. Aprite la finestra del vostro hard disk e caricate il gioco come fate di solito.

**Nota:** Anche le periferiche, come le stampanti e le unità disco supplementari, consumano la memoria CHIP. Toglietele per liberare più memoria.